

NOMBRE _____

FECHA _____

EFECTOS NEGATIVOS DEL PLÁSTICO: CONSUMIDORES PRIMARIOS

Lee la siguiente web, luego responde a la Pregunta 1:

<https://education.nationalgeographic.org/resource/coral-reef-food-web/>

Esta web contiene más información sobre depredadores y presas marinas. Baja hasta la tercera imagen, De productores primarios de la red alimentaria coralina a consumidores de primer orden (Ten en cuenta que los *Consumidores de primer orden* son lo mismo que los consumidores primarios).

1. Busca los números en el extremo de las flechas azules. (Por ejemplo, el 1 está al final de la flecha azul, pero el 3 y el 4 no). Escribe estos números a continuación.

Luego baja hasta la octava y última imagen, Clave de la ilustración del *arrecife de coral*. Usa la leyenda para nombrar cada una de las especies que anotaste en la pregunta 1.

Lee el siguiente artículo, luego responde a las Preguntas 2 y 3:

<https://blog.nationalgeographic.org/2016/02/23/more-plastic-fewer-oysters/>

2. ¿Qué efectos tuvieron los microplásticos en las ostras que los ingirieron? ¿Por qué?

3. Las ostras adultas, como muchos moluscos, son sésiles: sus conchas están arraigadas al fondo del mar y no se mueven. ¿Crees que el enredo en plástico podría afectar a ostras y otros organismos sésiles? ¿Cómo?

Lee el siguiente artículo y luego responde a la Pregunta 4:

<https://www.nationalgeographic.com/environment/2019/06/these-corals-choose-to-eat-plastic-over-food/?ngscourse>

4. El artículo dice que la mayoría de los corales que comen plástico lo escupen al cabo de 48 horas. Si eso es así, ¿por qué acabaron muriendo estos corales?

Completa esta parte cuando vuelvas a reunirte con tu grupo de trabajo.

| Nivel trófico | Organismos de ejemplo | Efectos de la ingestión | Efectos del enredo |
|---------------------------------------|-----------------------|-------------------------|--------------------|
| Consumidores primarios | | | |
| Consumidores secundarios y terciarios | | | |
| Superdepredadores | | | |
| Descomponedores | | | |